

Programme de Formation HTML5 & CSS3, maîtriser la création de ses pages Web

MG Formation vous propose des formations adaptées aux réels besoins et attentes de ses apprenants. Pas de cours préenregistrés, vous êtes en direct avec votre formateur. Vous pourrez de ce fait aisément échanger avec lui ce qui vous permettra de bénéficier d'un accompagnement personnalisé tout du long de votre formation.

- 21 heures
- Formation à distance
- Horaires de la formation : 9h00 – 12h00
13h30 – 17h30
Horaires adaptables à vos disponibilités
- Attestation de fin de formation remise à la fin de la session
- Devis sur demande

Contenu de cours réalisé en conformité et en adéquation du référentiel de la certification visée.

Méthodes pédagogiques :

La formation se déroule sur un format 30/60/10 :

- ✓ **30% de Théorie** réalisé à travers un support type diaporama Powerpoint, vidéo, ... et/ou sur paperboard.
- ✓ **60% de Pratique** réalisé à travers des Travaux Pratiques, des études de cas, des exercices tout au long de la formation.
- ✓ **10% d'évaluation** continue réalisée à travers des QCM de niveaux permettant de s'assurer au fur et à mesure de la formation l'acquisition et la compréhension des nouvelles connaissances et l'atteinte des objectifs.

Prérequis :

- ✓ Connaissances de base en HTML et CSS.

Objectifs :

A l'issue de cette formation, vous serait capable de :

- ✓ Concevoir et développer des applications Web en HTML5 et CSS3
- ✓ Mettre en place et valider la structure HTML 5 des pages Web
- ✓ Habiller des pages Web en CSS 3 afin de les rendre plus attractives
- ✓ Rendre responsive design les pages Web d'un site
- ✓ Créer des images et des animations vectorielle
- ✓ Créer le squelette d'une page avec du CSS

Programme de la formation :

Introduction

- Les DTD et la syntaxe XML (structuration, commentaires).
- La structure d'un document HTML : images, feuilles de style CSS, JavaScript.
- La sémantique HTML : titres, paragraphes, liens, tableaux, formulaires...
- Le modèle de document (DOM). Le protocole HTTP.
- Optimisation du chemin critique de rendu (Critical Render Path).
- Topographie des concepts et apports du HTML5.
- Outils de développement HTML5.
- Test de compatibilité, méthode de détection HTML5.

Nouvelle structuration

- Les éléments traditionnels structurant un document HTML (doctype, html, head, body, meta...).
- Les éléments de structure <nav>, <section>, <article>, <aside>, <header> et <footer>.
- Les catégories de contenus : Metadata, Flow, Sectioning, Heading, Phrasing, Embedded et Interactive content.
- Intérêt des balises structurantes pour le référencement.
- Imbrication et type de contenu.

Les nouvelles balises HTML

- Les balises et attributs obsolètes.
- Les balises : <mark>, <meter>, <time>, <figure>, <picture>...
- Les extensions de balises HTML existantes.
- Les attributs : a, fieldset, iframe, area, button...
- Les microformats. Présentation et avantages sur le référencement.
- Les nouveaux champs et attributs de formulaires : range, autofocus, placeholder, menu...
- Les dessins : Canvas versus SVG.
- Les formats multimédias. Codecs et API Multimédia.
- Gestion vidéo et audio avec les nouvelles balises <audio> et <video> HTML5.

Les sélecteurs CSS3

- Rappel sur la syntaxe : les sélecteurs, les règles.
- Sélecteurs de répétition nth-child(even), de cible target, de frère antérieur ~, d'enfant unique only-child.
- Media Queries pour le chargement conditionnel des CSS selon la résolution ou l'orientation du terminal.

Les couleurs et la mise en forme du texte

- Rappel sur les déclarations RGB et RGBA.
- Les modèles HSL et HSLA.
- La propriété opacity.
- Support des polices distantes @font-face.
- Mise en forme du texte.
- Création d'un système d'icônes.
- Gestion des débordements par text-overflow.
- Gestion des enchaînements par wrap-option, white-space-treatment...
- Effets de couleur et d'ombre sur texte text-fill-color, text-shadow...
- Les modes multicolonnés avec column-count, column-width...

La mise en forme des boîtes et des fonds

- Les ombres avec box-shadow.
- Les coins arrondis avec border-radius...
- La gestion des fonds multiples.
- Les gradients de fond (-webkit-gradient).
- Les fonds ajustés aux conteneurs.
- Les transformations : translations, rotations, homothéties.
- Les animations : les animations, les transitions.

Grid Layout

- Le principe de Grilles "Grid".
- Réaliser une mise en page par bloc.
- Positionnement de chacun des blocs sur la page.
- Changement de la disposition et de la taille des blocs parents en fonction de la taille de l'écran de l'internaute.

Flexbox

- La fin des floats.
- Répartitions des sous-blocs dans le bloc parent.
- Ordre d'affichage des blocs.
- Occupation de l'espace mis à disposition par les parents.
- Centrer un bloc en hauteur en 2 lignes de code.
- Changement de la disposition et de la taille de ces blocs en fonction de la taille de l'écran de l'internaute.

Choisir un Framework CSS

- L'offre communautaire. (Bootstrap, Material Design, Foundation).
- Critères communs et concepts partagés.
- Les Framework spécialisés composants.
- Les Framework spécialisés mobiles.

SVG, image vectorielle et responsive

- La syntaxe SVG.
- Support et intégration des images SVG dans le documents.
- SVG et polices de caractères.
- Optimisation de SVG.
- Animation des graphiques SVG.
- Bibliothèque pour la création de graphiques SVG (SVG.js, Velocity, Raphael...).